

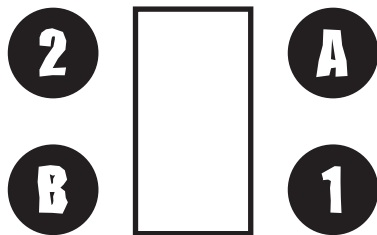
SHOOTOUT IN SILVER CREEK

EXPANSIONS PACK



REGLER

figur 1.



Uddybelse af reglerne til Shootout in Silver Creek Expantions Pack.

Du kan kun bruge Shootout in Silver Creek Expantions Pack, hvis du har grundspillet Shootout in Silver Creek.

På alle de spil scenarier der beskrives her, er der to spiller i hver bande, spiller A og B er sammen mod spiller 1 og 2 og de sidder på den måde som er vist på figur 1.

Hvis et Handlingskort er markeret med en skrå label, er der fordi der er særlige regler ang. dette kort. Har et Handlingskort to skrå label på gælder begge regler. se reglernes betydning nedenfor.

Forhistorie

Lad din revolver og kom ekstra patroner i bæltet når du drager mod Silver Creek, du har en støvet og beskidt kamp foran dig. Da du sidst forlod Silver Creek, havde sheriffen svært ved at finde deputies og befolkningen var i knæ, men tiden har ændret sig og de er klar til at gøre modstand. Tiden er inde til det endelige opgør!

Rigtig god fornøjelse.

INSTANT PLAY

Instant play kort skal spilles med det samme. Laver du et røverri skal kortet også spilles med det samme og må ikke gives videre til en medspiller.

TABLE CARD

Når et Tabel card spilles, betyder det at kortet skal ligges på bordet og virker så længe det ligger der.

PLAY ANYTIME

Play anytime kort kan spilles når som helst også selv om det er en andens tur.

AIM

Spiller (2) ligger Aim kortet med et Skydekort under det, nu har spiller (2) brugt et handlingskort og vælger at bruge et Skydekort mod spiller (A). Spiller (2) tur er nu færdig.

Nu er det spiller (2) tur igen, spiller (2) Starte med at skyde med Aim kortet, alle tal på kortet giver nu 4 i skade, på kortet er tallende 1 og 3, spiller (2) skyder mod spiller (A) og slår 1, spiller (A) mister 4 livspoint.

Da handlingskortet blev lagt i sidste runde, har spiller (2) stadig mulighed for både at spille et Skydekort og et Handlingskort i denne runde.

BEAR TRAP

Spiller (B) trækker BEAR TRAP kortet og mister 1 livspoint og sin tur.

Medspilleren (A) kan nu vælge at hjælpe sin medspiller ved at lægge et hvilken som helst handlingskort i brugtbunken og spiller (B) får sin næste tur. Hvis spiller (A) ikke kan eller vil hjælpe, mister spiller (B) også sin næste tur i spillet.

BRIBE

Når Tabel kortet Bribe spilles, ligger det foran spilleren og kan først bruges når der spilles en Town Sheriff og spilleres selv ønsker at bruge det, kortet kan kun bruges en gang.

CAMP

Spiller (B) ligger Camp kortet og nu må både spiller (A) og (B) få et livspoint og tage et kort op fra bunken.

CASINO

Spiller (B) har dårlige kort og vælger at spille Casine kortet. Han har 4 dårlige kort men må højst spille med 3 kort. Spiller (B) lægger sine 3 kort foran sig med bagsiden opad og slår med terningen.

Hvis spiller (B) slår 1 eller 2 med terningen mister han de 3 kort der er lagt frem.

Slår spiller (B) 3 med terningen, mister han de kort der ligger foran ham, i det her tilfælde 3 stk. men han må tage 3 nye kort op fra bunken.

Slår spiller (B) 4 med terningen, må han beholde de 3 kort og tage samme antal op i det her tilfælde 3 stk.

Kortet lægges i brugt bunken efter brug.

CEASEFIRE

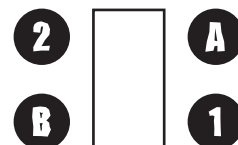
Alle spillere giver et kort til venstre, og der må ikke bruges skydekort i denne runde. Har en spiller ingen kort at give videre modtager spilleren til venstre ikke noget kort.

COFFEE

Du og dine bandemedlemmer må bruge 2 handlingskort i denne runde.

COVER CHURCH

Spiller (B) har kun få livspoint tilbage og vælger at spille Cover Church kortet, spiller (B) mister nu sin tur og får 2 livspoint. spiller (B) kan bruge kortet indtil han har 10 livspoint, men må ikke trække kort op og han kan ikke modtage skade.



DIRTY TRICKS

Din modstander må ikke tage kort op fra bunken i næste runde, Spilleren tur spilles som normalt.

DISTRACTED

Spiller (2) spiller kortet Distracted mod Spiller (A) næste gang det er Spiller (A) tur må han ikke bruge handlingskort.

DROP YOUR GUNS

Spiller (B) trækker, Drop Your Guns kortet og spiller det mod spiller (1), spiller (1) skal nu give spiller (B) to Skydekort hvis det er muligt.

ESCAPE ROUTE

Spiller (1) spiller et Robberry kort og får et dårligt udbytte, nu kan både Spiller (1) og (2) spille Escape Route kortet og slå slaget om.

FIRE COVER

Spiller (B) er hård såret og har kun få livspoint tilbage, Spiller (2) lægger et godt skydekort og kan dræbe ham, spiller (A) lægger nu Instant play kortet, Fire Cover og spiller (2) skal bruge nu bruge skydekortet mod spiller (A)

FLESH WOUND

Spiller (A) rammer spiller (2) med et skydekort. Spiller (A) eller (B) kan nu bruge Flesh Wound kortet på spiller (2). Spiller (2) mister nu hver gang der er hans tur 1 livspoint i det næste 3 runder. Flesh Wound kortet kan fjernes med Doctor eller Whiskey kortet.

FRIEND IN NEED

Spiller (2) er hård såret og har kun få livspoint tilbage, det er nu spiller (B) og spiller (1) spiller Instand play kortet, Friend In Need. Der kan nu ikke skydes imod spiller (2) i en runde og han får 3 livspoint.

GOVERNOR

Spiller (1) spiller Governor kortet, både spiller (1) og (2) må i deres næste tur tage 2 kort op i stedet for 1. kortet fjernes efter en runde og alle har taget kort op.

HIDEOUT

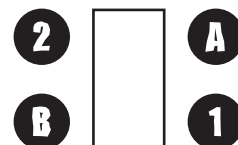
Spiller (B) spiller Hideout kortet. Spilleren får nu spiller (A) kort og fordeler dem som han vil, Spiller (A) skal ikke have samme antal kort tilbage, det er helt op til spiller (B) at afgøre.

HORSE THIEF

Slå med terningen:
1: Røveriet mislykkes.
2: Røveriet lykkes, tag 3 kort.
3: Røveriet lykkes, tag 3 kort.
4: Røveriet lykkes, tag 3 kort.

LISSO

Spiller (A) bruger Lasso kortet på spiller (1) Det er nu spiller (1) men da han har Lasso Kortet springes han over og det er nu spiller (B) tur. Lasso kortet ligges i brugtbunken.



MOXI DOC

Slå med terningen:

1: Du mister 1 livspoint.

2: Du mister 2 livspoint.

3: Du får 3 livspoint.

4: Du får 4 livspoint.

NEW GANG

Spiller (B) spiller New Gang kortet, der tages 5 kort fra bunken og lægges under New Gang kortet. Det er nu spiller (2) tur, og han mangler kort, han bruger et Skydekort mod New Gang og rammer med 3 i skade og tager de 3 øverste kort i bunken. Der er kun 2 kort tilbage i New Gang bunken og det er spiller (A) tur han mangler også kort og skyder mod New Gang, han rammer med 4 i skade, da der kun er 2 kort tilbage tager spiller (A) dem og New Gang kortet lægges i brugt bunken.

NEW MEMBER

Vælg en af de døde medspillere som nyt bande medlem. Den nye outlaw starter med 5 livspoint og 1 kort på hånden. Det nye bandemedlem kan ligesom de andre få 10 livspoint men starter kun med 5 livspoint.

Er der ingen i banden der ikke er døde kan kortet ikke bruges.

NITROGLYCERIN

Spiller (A) spiller Nitroglycerin kortet og giver det til spiller (1) nu er det spiller (1) tur og han slår 3 med terningen, spiller (1) sender det videre til spiller (B) og spiller sin tur, nu er det spiller (B) tur, kan slår 4 og Nitroglycerinen springer, spiller (B) mister 4 livspoint og kortet lægges i brugtbunken.

QUICK SHOT

Spiller (B) spiller Quick Shot kortet.

Spiller (1) og (2) mister 1 livspoint hver.

RATTLESNAKE

Spiller (A) trækker Rattlesnake kortet og spiller det. Spiller (A) mister 1 livspoint. Der går en runde og det er nu spiller (A) tur og han mister 1 livspoint, sådan fortsætter det indtil spiller (A) dør. Kortet fjernes med Doctor eller Whiskey. ved at få liv på andre måde, Moxi doc eller Camp, forlænger bare levetiden for spiller (A).

SALOON

Spiller (B) ligger saloon kortet, alle spillere må nu slå med terningen og se hvor mange livspoint de får.

Spiller (1) slår 4 (+4 livspoint)

Spiller (2) slår 1 (+1 livspoint)

Spiller (A) slår 3 (+3 livspoint)

Spiller (B) slår 2 (+2 livspoint)

TABEL COVER

Spiller (A) har lagt Tabel Cover kortet. Spiller (1) bruger et skydekort og rammer med 2 i skade. Spiller (A) modtager ikke skade men kortet fjernes. Det eneste kort der kan skade spiller (A) når kortet Tabel Cover er lagt er R.I.P kortet.

TAR AND FEATHERS

Spiller (B) ligger Robberry kortet, Spiller (1) spiller Instant play kortet Tar And Feathers og Robberry kortet er nu ubrugeligt og lægges i brugt bunken.

THE DEPUTY

Når The Deputy kortet spilles, kan alle spillere rammes af det. De spillere der trækker et Town Sheriff kort mister 1 livspoint. Kan fjernes med Hold Up kortet.



TOWN RESISTANCE

Spiller (1) trækker Town Resistance kortet.
Spiller (1) mister 2 livspoint, spiller (A) og (B) mister 1 livspoint.

TOWN ROBBERY

Slå med terningen:

- 1: Røveriet mislykkes.
- 2: Røveriet lykkes, tag 3 kort.
- 3: Røveriet lykkes, tag 3 kort.
- 4: Røveriet lykkes, tag 3 kort.

TOWN SHERIFF

Dig og dine bandemedlemmer mister 1 livspoint.

Spiller (B) spiller Town Sheriff kortet, både spiller (A) og (B) mister 1 livspoint.

No gun in my town!

Alle spillere skal aflevere et skydekort, hvis det er muligt.

Spiller (B) spiller Town Sheriff kortet, spiller (A) (B) (1) (2) skal nu ligge et Skydekort i brugtbunken, hvis de har et.

Dig og spilleren til venstre for dig bliver skudt -2 livspoint.

Spiller (B) spiller Town Sheriff kortet, spiller (B) og (2) mister 2 livspoint hver.

Alle spillere må max have 5 kort på hånden. Overskydende kort lægges i brugtbunken.

Spiller (B) spiller Town Sheriff kortet.

Spiller (A) har 5 kort på hånden og Tabel Cover på bordet, kortet påvirker ham ikke.

Spiller (B) har 2 kort på hånden, kortet påvirker ham ikke.

Spiller (1) har 7 kort på hånden, han skal ligge 2 af sine kort efter eget valg.

Spiller (2) har 8 kort på hånden, han skal ligge 3 af sine kort efter eget valg.

Dig og dine bandemedlemmer bliver afhørt, og I mister jeres tur.

Spiller (B) spiller Town Sheriff kortet.
Spiller (A) og (B) mister deres tur.

TRIAL FOR MURDER

Spiller (2) spiller Trial For Murder kortet og mister sin tur. Spiller (2) venter nu på at dommen skal afsiges og slår med terningen når det er hans tur igen.

- 1: Hængning (se grundregler Hanging)
- 2: Fængsling (se kortet Jail)
- 3: Frifundet (Spiller sin tur som normalt)
- 4: Frifundet med erstatning 1 kort (Spiller sin tur som normalt og tager 1 ekstra kort fra bunken)

UNDERTAKER

Spiller (B) trækker Undertaker kortet og ligger det foran sig. Hvis spiller (1) og (2) rammer Spiller (B) med et Skydekort i denne runde giver det +1 til skaden.

Spiller (1) skyder efter spiller (B) som har Undertakerkortet foran sig, spiller (1) rammer og giver spiller (B) 2 i skade + 1 i skade fra Undertaker kortet, så Spiller (B) mister ilat 3 livspoint.

WEAPON JAM

Spiller (2) lægger et godt skyde kort, spiller (B) spiller med det samme, Instant play kortet Weapon Jam, skydekortet er nu ubrugeligt og ligges i brugtbunken.

WEAPON ROBBERY

Når Weapon Robbery kortet spilles, må man tage de 2 sidst brugte Skydekort, er der kun et kort må man nøjes med det.

